



11.2.2022

OHJE PALOKUNNASSA TAPAHTUVAAN PEREHDYTYKSEEN

Kurssilaisen oppimisen tukena pelastustoiminnan peruskurssin 1. osan suorittamisessa, toimii palokunnassa tapahtuvasta perehdytyksestä vastaava henkilö, joka järjestää kurssilla edellytettävät harjoitukset omassa palokunnassa.

Kurssilainen vastaa seurantakaavakkeen täyttämisestä harjoitusten yhteydessä ja sen palauttamisesta Koulumaalissa. Seurantakaavakkeeksi voidaan valita joko tulostettava PDF-, tai sähköinen Excel-kaavake.

Perehdytyksestä vastaava henkilö varmistaa osaamistavoitteiden täyttymisen ja allekirjoittaa seurantakaavakkeen.

Perehdytystä voidaan täydentää myös muulla harjoittelulla ja käyttämällä harjoituksiin suunniteltua enemmän aikaa tarvittaessa.

SISÄLTÖ:

1. Oman palokunnan rooli pelastuslaitoksen pelastustoiminnan järjestelmässä

[Harjoitussuunnitelma](#)

2. Työturvallinen harjoittelu

[Harjoitussuunnitelma](#)

3. Paloasu

[Harjoitussuunnitelma](#)

4. Sammutusauton kalusto

[Harjoitussuunnitelma](#)

5. Pumpukalusto

[Harjoitussuunnitelma](#)

6. Vesitien tekemiseen tarvittava kalusto

[Harjoitussuunnitelma](#)



11.2.2022

7. Suihkuputkikalusto

[Harjoitussuunnitelma](#)

8. Pelastustoiminnassa käytettäviä solmuja ja sidoksia

[Harjoitussuunnitelma](#)

9. Tikkaiden osat

[Harjoitussuunnitelma](#)

10. VIRVE-puhelimen peruskäyttö

[Harjoitussuunnitelma](#)



11.2.2022

Liite 1

Perehdyttävän nimi: _____

Palokunta, jossa perehdytys on suoritettu: _____

koulutettava tai harjoitettava aihe	pvm	aika min	Osallistujat	Kouluttaja	Toteutus ympäristö	Välineet
Työsuojelun järjestäminen työpaikalla ja turvaohjeet						
Paloasun pukeminen ja huolto						
Paloauton kalusto						
Vesitien tekemiseen tarvittava kalusto						
Suihkuputki kalusto						
Solmut ja sidokset						
Tikkaan osat						
Virve-puhelimen peruskäyttö						
Ajoneuvopumpun osat ja toiminta						
muu						

Perehdytyksestä vastaavan henkilön allekirjoitus: _____

Nimen selvennys ja tehtävänimike: _____

Puhelinnumero ja sähköpostiosoite: _____

Lisätiedot: _____